

**SECTEUR DE FORMATION 13 – COMMUNICATIONS ET DOCUMENTATION**

**INFOGRAPHIE EN PRÉMÉDIA  
(DEC 581.D0)**

**TABLEAUX D'HARMONISATION**



# TABLE DES MATIÈRES

<b>Présentation .....</b>	<b>1</b>
<b>Programmes d'études en lien d'harmonisation .....</b>	<b>1</b>
<b>Information sur les tableaux d'harmonisation.....</b>	<b>1</b>
<b>Tableaux d'harmonisation interordres .....</b>	<b>3</b>
Infographie en prémédia et Infographie .....	5
Infographie et Infographie en prémédia.....	7
<b>Tableaux d'harmonisation intra-ordre .....</b>	<b>9</b>
Infographie en prémédia et Graphisme .....	11
Graphisme et Infographie en prémédia .....	12
Infographie en prémédia et Illustration et dessin animé, voie de spécialisation A – Illustration .....	13
Illustration et dessin animé, voie de spécialisation A – Illustration et Infographie en prémédia .....	14
Infographie en prémédia et Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images.....	15
Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images et Infographie en prémédia.....	16
Infographie en prémédia et Techniques d'intégration multimédia.....	17
Techniques d'intégration multimédia et Infographie en prémédia.....	18
<b>Tableaux d'harmonisation intersectorielle .....</b>	<b>19</b>
Infographie en prémédia et Techniques de bureautique, voie de spécialisation B – Micro-édition et hypermédia .....	21
Techniques de bureautique, voie de spécialisation B – Micro-édition et hypermédia et infographie en prémédia .....	22



## Présentation

L'harmonisation des programmes d'études professionnelles et techniques est une orientation ministérielle. Elle consiste à établir des similitudes et une continuité entre les programmes d'études du secondaire et du collégial, que ce soit dans un même secteur de formation ou dans des secteurs de formation différents, en vue d'éviter la duplication des offres de formation, de reconnaître les compétences acquises et de faciliter les parcours de formation.

L'harmonisation contribue à établir une offre cohérente de formation, en particulier à faire en sorte que les fonctions de travail auxquelles préparent les programmes d'études soient bien identifiées et distinguées. S'il arrive que l'exercice de ces fonctions nécessite l'acquisition de compétences communes, les travaux d'harmonisation permettent de les repérer. Toutefois, même en l'absence de compétences communes, les programmes d'études n'en sont pas moins harmonisés.

L'harmonisation est dite interordres lorsqu'elle porte sur des programmes d'études d'ordres d'enseignement différents, elle est intra-ordre lorsqu'elle porte sur des programmes d'études d'un même ordre d'enseignement et elle est intersectorielle lorsqu'elle porte sur des programmes d'études de secteurs de formation différents.

Les travaux menés dans une perspective d'harmonisation des programmes d'études permettent, notamment, et le cas échéant, la mise au jour de leur communauté de compétences. Les compétences partagées par deux programmes d'études ou plus et dont l'acquisition de l'une permet la reconnaissance de l'autre sont dites *communes*. Des compétences communes ayant le même énoncé et dont toutes les composantes sont le calque l'une de l'autre sont dites *identiques*; lorsque des compétences communes ne sont pas identiques mais présentent un niveau de similitude tel qu'elles sont de valeur égale, elles sont dites *équivalentes*.

Les travaux d'harmonisation réalisés pour le programme *Infographie en prémédia* (DEC 581.D0) ont permis d'identifier des compétences communes avec d'autres programmes d'études.

## Programmes d'études en lien d'harmonisation

Le programme d'études *Infographie en prémédia* (DEC 581.D0) présente des compétences communes avec les programmes d'études suivants :

- Infographie (DEP 5344);
- Graphisme (DEC 570.G0);
- Illustration et dessin animé (DEC 574.A0);
- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images (DEC 574.B0);
- Techniques d'intégration multimédia (DEC 582.A1);
- Techniques de bureautique (DEC 412.A0).

## Information sur les tableaux d'harmonisation

Dans ce document, les résultats des travaux d'harmonisation sont présentés sous forme de tableaux et sont regroupés selon les rubriques suivantes : les tableaux d'harmonisation interordres qui font l'objet de la première partie; les tableaux d'harmonisation intra-ordre qui sont regroupés dans une deuxième partie et enfin, les tableaux d'harmonisation intersectorielle qui font l'objet d'une troisième et dernière partie.

Chaque tableau se divise verticalement en deux sections et met en lien deux programmes d'études, le programme de référence<sup>1</sup> et un programme avec lequel il a des compétences communes. Pour chacun de ces programmes, le tableau présente les éléments d'identification qui sont le titre, le type de sanction, le code du programme, l'année d'approbation, son nombre de compétences ou de modules, la durée totale de formation, les énoncés de compétences communes et leur code respectif.

Lorsque les compétences communes entre deux programmes d'études ne sont pas identiques mais équivalentes, elles donnent lieu à deux tableaux distincts qui sont présentés l'un à la suite de l'autre. Le premier tableau présente les compétences qui peuvent être reconnues à la personne issue du programme de référence et qui s'inscrit dans le programme harmonisé au programme de référence; à l'inverse, le second tableau présente les compétences qui peuvent être reconnues à la personne issue du programme harmonisé au programme de référence et qui s'inscrit dans le programme de référence.

Le programme d'études dont est issue la personne et dans lequel elle a acquis une ou des compétences est dit « programme de provenance »; le programme d'études dans lequel la personne souhaite poursuivre sa formation et se faire reconnaître les compétences déjà acquises est dit « programme de destination. » Dans chacun des tableaux, la section de gauche est réservée au programme de provenance et la section de droite est réservée au programme de destination.

Avant chaque tableau, le programme de provenance et le programme de destination sont identifiés et un court texte rend explicite le cheminement de la personne à l'intérieur de ces deux programmes d'études.

---

1 Le programme de référence est celui pour lequel est spécifiquement rédigé le document d'accompagnement.

## **Tableaux d'harmonisation interordres**



**Programme de provenance :** Infographie en prémédia  
2014

**Programme de destination :** Infographie  
2013

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Infographie en prémédia peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Infographie, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>		<b>Infographie 2013 DEP – 5344 22 compétences, 1 800 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
052U	Analyser la fonction de travail d'infographie	465011	Se situer au regard du métier et de la démarche de formation
052W	Gérer un environnement informatique	465024	Gérer un environnement informatique
052Z	Réaliser des images vectorielles	465037	Réaliser des images vectorielles
052Y	Réaliser des images matricielles	465046	Réaliser des images matricielles
052V	Analyser des produits et des exigences de production en communication graphique	465056	Se situer dans un contexte de production en communication graphique
052X	Acquérir des images	465066	Acquérir des images
0531	Optimiser la gestion des couleurs	465074	Gérer des profils colorimétriques
0532	Produire des images composites pour des impressions normalisées	465086	Produire des images composites pour des impressions normalisées
0533	Produire des images composites pour des interfaces visuelles	465096	Produire des images composites pour des interfaces visuelles
0534	Traiter des éléments typographiques	465116	Traiter des éléments typographiques
0535	Effectuer des mises en pages simples pour des imprimés	465127	Effectuer des mises en pages simples pour des imprimés
0536	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles	465137	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles
0538	Créer des gabarits de mise en pages simples pour des interfaces visuelles	465146	Créer des gabarits de mise en pages simples pour des interfaces visuelles

0537	Créer des gabarits de mise en pages pour des imprimés	465156	Créer des gabarits de mise en pages pour des imprimés
053B	Préparer des épreuves d'imposition avec finition pour des formats normalisés et complexes	465164	Préparer des épreuves d'imposition avec finition pour des formats normalisés
053C	Effectuer des mises en pages complexes pour des imprimés	465177	Effectuer des mises en pages complexes pour des imprimés
053G	Préparer des documents rastérisés et des plaques offset et flexographiques	465184	Préparer des documents rastérisés
053H	Préparer des documents pour des impressions numériques	465194	Préparer des documents pour des impressions numériques
053J	Préparer des documents pour des impressions offset normalisées	465205	Préparer des documents pour des impressions offset normalisées
053M	Gérer une micro-entreprise en communication graphique	465216	Gérer une micro-entreprise en communication graphique

**Programme de provenance :** Infographie  
2013

**Programme de destination :** Infographie en prémédia  
2014

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Infographie peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Infographie en prémédia, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

<b>Infographie 2013 DEP – 5344 22 compétences, 1 800 heures</b>		<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
465011	Se situer au regard du métier et de la démarche de formation	052U	Analyser la fonction de travail d'infographe
465056	Se situer dans un contexte de production en communication graphique	052V	Analyser des produits et des exigences de production en communication graphique
465024	Gérer un environnement informatique	052W	Gérer un environnement informatique
465066	Acquérir des images	052X	Acquérir des images
465046	Réaliser des images matricielles	052Y	Réaliser des images matricielles
465037	Réaliser des images vectorielles	052Z	Réaliser des images vectorielles
465086	Produire des images composites pour des impressions normalisées	0532	Produire des images composites pour des impressions normalisées
465096	Produire des images composites pour des interfaces visuelles	0533	Produire des images composites pour des interfaces visuelles
465116	Traiter des éléments typographiques	0534	Traiter des éléments typographiques
465127	Effectuer des mises en pages simples pour des imprimés	0535	Effectuer des mises en pages simples pour des imprimés
465137	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles	0536	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles
465156	Créer des gabarits de mise en pages pour des imprimés	0537	Créer des gabarits de mise en pages pour des imprimés
465146	Créer des gabarits de mise en pages simples pour des interfaces visuelles	0538	Créer des gabarits de mise en pages simples pour des interfaces visuelles

465177	Effectuer des mises en pages complexes pour des imprimés	053C	Effectuer des mises en pages complexes pour des imprimés
465194	Préparer des documents pour des impressions numériques	053H	Préparer des documents pour des impressions numériques
465205	Préparer des documents pour des impressions offset normalisées	053J	Préparer des documents pour des impressions offset normalisées
465216	Gérer une micro-entreprise en communication graphique	053M	Gérer une micro-entreprise en communication graphique

## **Tableaux d'harmonisation intra-ordre**



**Programme de provenance :** Infographie en prémédia  
2014

**Programme de destination :** Graphisme  
2013

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Infographie en prémédia peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Graphisme, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>		<b>Graphisme 2013 DEC – 570.G0 24 compétences, 1 980 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
052V	Analyser des produits et des exigences de production en communication graphique	052V	Analyser des produits et des exigences de production en communication graphique
052W	Gérer un environnement informatique	052W	Gérer un environnement informatique
052X	Acquérir des images	052X	Acquérir des images
052Y	Réaliser des images matricielles	052Y	Réaliser des images matricielles
052Z	Réaliser des images vectorielles	052Z	Réaliser des images vectorielles
0534	Traiter des éléments typographiques	0534	Traiter des éléments typographiques
0536	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles	0536	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles
0535	Effectuer des mises en pages simples pour des imprimés	053T	Effectuer des mises en pages simples et l'impression composite de documents
et			
053H	Préparer des documents pour des impressions numériques		
053A	Créer des maquettes de présentation de mise en pages simples pour des interfaces visuelles	053S	Créer des maquettes de présentation pour des documents corporatifs
et		et	
053D	Créer des maquettes de présentation de mise en pages simples pour des imprimés	053X	Créer des maquettes de présentation pour des projets d'édition
0539	Coordonner la réalisation d'un projet en communication graphique	0539	Coordonner la réalisation d'un projet en communication graphique
053M	Gérer une micro-entreprise en communication graphique	053M	Gérer une micro-entreprise en communication graphique

**Programme de provenance :** Graphisme  
2013

**Programme de destination :** Infographie en prémédia  
2014

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Graphisme peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Infographie en prémédia, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

<b>Graphisme 2013 DEC – 570.G0 24 compétences, 1 980 heures</b>		<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
052V	Analyser des produits et des exigences de production en communication graphique	052V	Analyser des produits et des exigences de production en communication graphique
052W	Gérer un environnement informatique	052W	Gérer un environnement informatique
052X	Acquérir des images	052X	Acquérir des images
052Z	Réaliser des images vectorielles	052Z	Réaliser des images vectorielles
052Y	Réaliser des images matricielles	052Y	Réaliser des images matricielles
0534	Traiter des éléments typographiques	0534	Traiter des éléments typographiques
0536	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles	0536	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles
053T	Effectuer des mises en pages simples et l'impression composite de documents	0535	Effectuer des mises en pages simples pour des imprimés
053S	Créer des maquettes de présentation pour des documents corporatifs	053A	Créer des maquettes de présentation de mise en pages simples pour des interfaces visuelles
et		et	
053X	Créer des maquettes de présentation pour des projets d'édition	053D	Créer des maquettes de présentation de mise en pages simples pour des imprimés
0539	Coordonner la réalisation d'un projet en communication graphique	0539	Coordonner la réalisation d'un projet en communication graphique
053M	Gérer une micro-entreprise en communication graphique	053M	Gérer une micro-entreprise en communication graphique

**Programme de provenance :** Infographie en prémédia  
2014

**Programme de destination :** Illustration et dessin animé, voie de spécialisation A – Illustration  
2015

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Infographie en prémédia peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Illustration et dessin animé, voie de spécialisation A – Illustration, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

---

<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>		<b>Illustration et dessin animé 2015 DEC – 574.A0 voie de spécialisation A – Illustration 23 compétences, 2 070 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
052X	Acquérir des images	069T	Acquérir des images de références
052Y	Réaliser des images matricielles	069V	Réaliser des images matricielles
052Z	Réaliser des images vectorielles	069W	Réaliser des images vectorielles

---

**Programme de provenance :** Illustration et dessin animé, voie de spécialisation A – Illustration  
2015

**Programme de destination :** Infographie en prémédia  
2014

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Illustration et dessin animé, voie de spécialisation A – Illustration peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Infographie en prémédia, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

---

<b>Illustration et dessin animé 2015 DEC – 574.A0 voie de spécialisation A – Illustration 23 compétences, 2 070 heures</b>		<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
069T	Acquérir des images de référence	052X	Acquérir des images
069V	Réaliser des images matricielles	052Y	Réaliser des images matricielles
069W	Réaliser des images vectorielles	052Z	Réaliser des images vectorielles

---

**Programme de provenance :** Infographie en prémédia  
2014

**Programme de destination :** Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images  
2002

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Infographie en prémédia peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

---

<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>		<b>Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images 2002 DEC – 574.B0 22 compétences, 2 040 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
052X	Acquérir des images	0254	Acquérir des images
052Y	Réaliser des images matricielles	0256	Traiter des images numériques

---

**Programme de provenance :** Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images  
2002

**Programme de destination :** Infographie en prémédia  
2014

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Infographie en prémédia, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

---

<b>Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images 2002 DEC – 574.B0 22 compétences, 2 040 heures</b>		<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
0254	Acquérir des images	052X	Acquérir des images

---

**Programme de provenance :** Infographie en prémédia  
2014

**Programme de destination :** Techniques d'intégration multimédia  
2002

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Infographie en prémédia peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Techniques d'intégration multimédia, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>		<b>Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
052W	Gérer un environnement informatique	0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication
0534	Traiter des éléments typographiques	0159	Traiter les textes pour la mise en page-écran
0536	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles	015A	Adapter le design de la page-écran
052X	Acquérir des images	015B	Traiter les images fixes
et			
052Y	Réaliser des images matricielles		
et			
052Z	Réaliser des images vectorielles		
0533	Produire des images composites pour des interfaces visuelles	015B	Traiter les images fixes

**Programme de provenance :** Techniques d'intégration multimédia  
2002

**Programme de destination :** Infographie en prémédia  
2014

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Techniques d'intégration multimédia peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Infographie en prémédia, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

<b>Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures</b>		<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication	052W	Gérer un environnement informatique
015B	Traiter les images fixes	0533	Produire des images composites pour des interfaces visuelles
0159	Traiter les textes pour la mise en page-écran	0534	Traiter des éléments typographiques

## **Tableaux d'harmonisation intersectorielle**



**Programme de provenance :** Infographie en prémédia  
2014

**Programme de destination :** Techniques de bureautique, voie de spécialisation B – Micro-édition  
et hypermédia  
1999

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Infographie en prémédia peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Techniques de bureautique, voie de spécialisation B – Micro-édition et hypermédia, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>		<b>Techniques de bureautique 1999 DEC – 412.A0 voie de spécialisation B – Micro-édition et hypermédia 23 compétences, 1 725 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
052X	Acquérir des images	00VP	Créer des dessins et traiter des images
	et		
052Y	Réaliser des images matricielles		
	et		
052Z	Réaliser des images vectorielles		
0532	Produire des images composites pour des impressions normalisées	00VP	Créer des dessins et traiter des images
0535	Effectuer des mises en pages simples pour des imprimés	00VR	Faire de la mise en pages
	et		
053H	Préparer des documents pour des impressions numériques		
0539	Coordonner la réalisation d'un projet en communication graphique	00VZ	Gérer les projets de micro-édition

**Programme de provenance :** Techniques de bureautique, voie de spécialisation B – Micro-édition et hypermédia  
1999

**Programme de destination :** Infographie en prémédia  
2014

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme Techniques de bureautique, voie de spécialisation B – Micro-édition et hypermédia peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme Infographie en prémédia, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

---

<b>Techniques de bureautique 1999 DEC – 412.A0 voie de spécialisation B – Micro-édition et hypermédia 23 compétences, 1 725 heures</b>		<b>Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures</b>	
<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>	<b>Code</b>	<b>Énoncé de la compétence</b>
00VP	Créer des dessins et traiter des images	052Y	Réaliser des images matricielles
00VP	Créer des dessins et traiter des images	052Z	Réaliser des images vectorielles
00VR	Faire de la mise en pages	0535	Effectuer des mises en pages simples pour des imprimés
00VZ	Gérer les projets de micro-édition	0539	Coordonner la réalisation d'un projet en communication graphique

---