

SECTEUR DE FORMATION 13 – COMMUNICATIONS ET DOCUMENTATION

**TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA
(DEC 582.A1)**

TABLEAUX D'HARMONISATION

TABLE DES MATIÈRES

Présentation	1
Programmes d'études en lien d'harmonisation.....	1
Information sur les tableaux d'harmonisation	1
Tableaux d'harmonisation interordres	3
Techniques d'intégration multimédia et Infographie	5
Infographie et Techniques d'intégration multimédia	6
Tableaux d'harmonisation intra-ordre	7
Techniques d'intégration multimédia et Graphisme.....	9
Graphisme et Techniques d'intégration multimédia.....	10
Techniques d'intégration multimédia et Illustration et dessin animé, voie de spécialisation B – Dessin animé	11
Illustration et dessin animé, voie de spécialisation B – Dessin animé et Techniques d'intégration multimédia	12
Techniques d'intégration multimédia et Production 3D et synthèse d'images	13
Production 3D et synthèse d'images et Techniques d'intégration multimédia	14
Techniques d'intégration multimédia et Infographie en prémédia	15
Infographie en prémédia et Techniques d'intégration multimédia	16
Technique d'intégration multimédia et Techniques cinématographiques et télévisuelles	17
Techniques cinématographiques et télévisuelles et Technique d'intégration multimédia	18
Tableaux d'harmonisation intersectorielle.....	19
Techniques d'intégration multimédia et Techniques de l'informatique	21
Techniques de l'informatique et Techniques d'intégration multimédia	22
Techniques d'intégration multimédia et Technologies sonores	23
Technologies sonores et Techniques d'intégration multimédia	24

Présentation

L'harmonisation des programmes d'études professionnelles et techniques est une orientation ministérielle. Elle consiste à établir des similitudes et une continuité entre les programmes d'études du secondaire et du collégial, que ce soit dans un même secteur de formation ou dans des secteurs de formation différents, en vue d'éviter la duplication des offres de formation, de reconnaître les compétences acquises et de faciliter les parcours de formation.

L'harmonisation contribue à établir une offre cohérente de formation, en particulier à faire en sorte que les fonctions de travail auxquelles préparent les programmes d'études soient bien identifiées et distinguées. S'il arrive que l'exercice de ces fonctions nécessite l'acquisition de compétences communes, les travaux d'harmonisation permettent de les repérer. Toutefois, même en l'absence de compétences communes, les programmes d'études n'en sont pas moins harmonisés.

L'harmonisation est dite interordres lorsqu'elle porte sur des programmes d'études d'ordres d'enseignement différents, elle est intra-ordre lorsqu'elle porte sur des programmes d'études d'un même ordre d'enseignement et elle est intersectorielle lorsqu'elle porte sur des programmes d'études de secteurs de formation différents.

Les travaux menés dans une perspective d'harmonisation des programmes d'études permettent, notamment, et le cas échéant, la mise au jour de leur communauté de compétences. Les compétences partagées par deux programmes d'études ou plus et dont l'acquisition de l'une permet la reconnaissance de l'autre sont dites *communes*. Des compétences communes ayant le même énoncé et dont toutes les composantes sont le calque l'une de l'autre sont dites *identiques*; lorsque des compétences communes ne sont pas identiques mais présentent un niveau de similitude tel qu'elles sont de valeur égale, elles sont dites *équivalentes*.

Les travaux d'harmonisation réalisés pour le programme *Techniques d'intégration multimédia* (DEC 582.A1) ont permis d'identifier des compétences communes avec d'autres programmes d'études.

Programmes d'études en lien d'harmonisation

Le programme d'études *Techniques d'intégration multimédia* (DEC 582.A1) présente des compétences communes avec les programmes d'études suivants :

- Infographie (DEP 5344);
- Graphisme (DEC 570.G0);
- Illustration et dessin animé (DEC 574.A0);
- Production 3D et synthèse d'images (DEC 574.C0);
- Infographie en prémédia (DEC 581.D0);
- Techniques cinématographiques et télévisuelles (DEC 589.C0);
- Techniques de l'informatique (DEC 420.B0);
- Technologies sonores (DEC 551.B0).

Information sur les tableaux d'harmonisation

Dans ce document, les résultats des travaux d'harmonisation sont présentés sous forme de tableaux et sont regroupés selon les rubriques suivantes : les tableaux d'harmonisation interordres qui font l'objet de la première partie; les tableaux d'harmonisation intra-ordre qui sont regroupés dans une deuxième partie et enfin, les tableaux d'harmonisation intersectorielle qui font l'objet d'une troisième et dernière partie.

Chaque tableau se divise verticalement en deux sections et met en lien deux programmes d'études, le programme de référence¹ et un programme avec lequel il a des compétences communes. Pour chacun de ces programmes, le tableau présente les éléments d'identification qui sont le titre, le type de sanction, le code du programme, l'année d'approbation, son nombre de compétences ou de modules, la durée totale de formation, les énoncés de compétences communes et leur code respectif.

Lorsque les compétences communes entre deux programmes d'études ne sont pas identiques mais équivalentes, elles donnent lieu à deux tableaux distincts qui sont présentés l'un à la suite de l'autre. Le premier tableau présente les compétences qui peuvent être reconnues à la personne issue du programme de référence et qui s'inscrit dans le programme harmonisé au programme de référence; à l'inverse, le second tableau présente les compétences qui peuvent être reconnues à la personne issue du programme harmonisé au programme de référence et qui s'inscrit dans le programme de référence.

Le programme d'études dont est issue la personne et dans lequel elle a acquis une ou des compétences est dit « programme de provenance »; le programme d'études dans lequel la personne souhaite poursuivre sa formation et se faire reconnaître les compétences déjà acquises est dit « programme de destination. » Dans chacun des tableaux, la section de gauche est réservée au programme de provenance et la section de droite est réservée au programme de destination.

Avant chaque tableau, le programme de provenance et le programme de destination sont identifiés et un court texte rend explicite le cheminement de la personne à l'intérieur de ces deux programmes d'études.

1 Le programme de référence est celui pour lequel est spécifiquement rédigé le document d'accompagnement.

Tableaux d'harmonisation interordres

Programme de provenance : Techniques d'intégration multimédia
2002

Programme de destination : Infographie
2013

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Techniques d'intégration multimédia* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Infographie*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures		Infographie 2013 DEP – 5344 22 compétences, 1 800 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication	465024	Gérer un environnement informatique
015B	Traiter les images fixes	465096	Produire des images composites pour des interfaces visuelles
0159	Traiter les textes pour la mise en page-écran	465116	Traiter des éléments typographiques

Programme de provenance : Infographie
2013

Programme de destination : Techniques d'intégration multimédia
2002

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Infographie* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Techniques d'intégration multimédia*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Infographie 2013 DEP – 5344 22 compétences, 1 800 heures		Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
465024	Gérer un environnement informatique	0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication
465116	Traiter des éléments typographiques	0159	Traiter les textes pour la mise en page-écran
465137	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles	015A	Adapter le design de la page-écran
465037	Réaliser des images vectorielles	015B	Traiter les images fixes
	et		
465046	Réaliser des images matricielles		
	et		
465066	Acquérir des images		
465096	Produire des images composites pour des interfaces visuelles	015B	Traiter les images fixes

Tableaux d'harmonisation intra-ordre

Programme de provenance : Techniques d'intégration multimédia
2002

Programme de destination : Graphisme
2013

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Techniques d'intégration multimédia* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Graphisme*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures		Graphisme 2013 DEC – 570.G0 24 compétences, 1 980 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication	052W	Gérer un environnement informatique
0159	Traiter les textes pour la mise en page-écran	0534	Traiter des éléments typographiques

Programme de provenance : Graphisme
2013

Programme de destination : Techniques d'intégration multimédia
2002

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Graphisme* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Techniques d'intégration multimédia*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Graphisme 2013 DEC – 570.G0 24 compétences, 1 980 heures		Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
052W	Gérer un environnement informatique	0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication
0534	Traiter des éléments typographiques	0159	Traiter les textes pour la mise en page-écran
0536	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles	015A	Adapter le design de la page-écran
052X	Acquérir des images	015B	Traiter les images fixes
et			
052Y	Réaliser des images matricielles		
et			
052Z	Réaliser des images vectorielles		
0539	Coordonner la réalisation d'un projet en communication graphique	015S	Vérifier la faisabilité technique du projet
et			
053Y	Créer des maquettes de présentation pour des projets de design cinétique		

Programme de provenance : Techniques d'intégration multimédia
2002

Programme de destination : Illustration et dessin animé, voie de spécialisation B – Dessin animé
2015

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Techniques d'intégration multimédia* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Illustration et dessin animé, voie de spécialisation B – Dessin animé*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures		Illustration et dessin animé 2015 DEC – 574.A0 voie de spécialisation B – Dessin animé 23 compétences, 2 070 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
015B	Traiter les images fixes	014Y	Déterminer les couleurs d'un projet

Programme de provenance : Illustration et dessin animé, voie de spécialisation B – Dessin animé
2015

Programme de destination : Techniques d'intégration multimédia
2002

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Illustration et dessin animé, voie de spécialisation B – Dessin animé* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Techniques d'intégration multimédia*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Illustration et dessin animé 2015 DEC – 574.A0 voie de spécialisation B – Dessin animé 23 compétences, 2 070 heures		Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
0153	Traiter et assembler des dessins d'animation à l'ordinateur	015J	Traiter les images en mouvement
et			
0154	Animer un personnage en trois dimensions		
<hr/>			
0153	Traiter et assembler des dessins d'animation à l'ordinateur	015B	Traiter les images fixes
et			
014Y	Déterminer les couleurs d'un projet		

Programme de provenance : Techniques d'intégration multimédia
2002

Programme de destination : Production 3D et synthèse d'images
2023

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Techniques d'intégration multimédia* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Production 3D et synthèse d'images* si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures		Production 3D et synthèse d'images 2023 DEC – 574.C0 40 compétences, 2 040 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication	02LP	Exploiter les technologies de l'information
015D	Rechercher, organiser et transmettre l'information et	02LQ	Appliquer une stratégie de recherche et de résolution de problèmes
015S	Vérifier la faisabilité technique du projet		
015N	Analyser la conception du projet et	02LS	Collaborer à l'organisation et au déploiement du projet de production
015S	Vérifier la faisabilité technique du projet		
015B	Traiter les images fixes et	02LV	Traiter les images
015J	Traiter les images en mouvement		

Programme de provenance : Production 3D et synthèse d'images
2023

Programme de destination : Techniques d'intégration multimédia
2002

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Production 3D et synthèse d'images* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Techniques d'intégration multimédia* si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Production 3D et synthèse d'images 2023 DEC – 574.C0 40 compétences, 2 040 heures		Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
02LP	Exploiter les technologies de l'information	0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication
02LQ	Appliquer une stratégie de recherche et de résolution de problèmes	015D	Rechercher, organiser et transmettre l'information
		015S	et Vérifier la faisabilité technique du projet
02LS	Collaborer à l'organisation et au déploiement du projet de production	015N	Analyser la conception du projet
		015S	et Vérifier la faisabilité technique du projet
02LV	Traiter les images	015B	Traiter les images fixes
		015J	et Traiter les images en mouvement

Programme de provenance : Techniques d'intégration multimédia
2002

Programme de destination : Infographie en prémédia
2014

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Techniques d'intégration multimédia* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Infographie en prémédia*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures		Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication	052W	Gérer un environnement informatique
015B	Traiter les images fixes	0533	Produire des images composites pour des interfaces visuelles
0159	Traiter les textes pour la mise en page-écran	0534	Traiter des éléments typographiques

Programme de provenance : Infographie en prémédia
2014

Programme de destination : Techniques d'intégration multimédia
2002

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Infographie en prémédia* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Techniques d'intégration multimédia*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Infographie en prémédia 2014 DEC – 581.D0 27 compétences, 2 250 heures		Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
052W	Gérer un environnement informatique	0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication
0534	Traiter des éléments typographiques	0159	Traiter les textes pour la mise en page-écran
0536	Effectuer des mises en pages simples pour des interfaces visuelles	015A	Adapter le design de la page-écran
052X	Acquérir des images	015B	Traiter les images fixes
	et		
052Y	Réaliser des images matricielles		
	et		
052Z	Réaliser des images vectorielles		
0533	Produire des images composites pour des interfaces visuelles	015B	Traiter les images fixes

Programme de provenance : Technique d'intégration multimédia
2002

Programme de destination : Techniques cinématographiques et télévisuelles
2022

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Technique d'intégration multimédia* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Techniques cinématographiques et télévisuelles*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Technique d'intégration multimédia		Techniques cinématographiques et télévisuelles	
2002		2022	
DEC – 582.A1		DEC – 589.C0	
22 compétences, 1 980 heures		20 compétences, 1 965 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
015B	Traiter les images fixes	02DW	Créer des éléments graphiques et textuels
et			
015J	Traiter les images en mouvement		

Programme de provenance : Techniques cinématographiques et télévisuelles
2022

Programme de destination : Technique d'intégration multimédia
2002

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Techniques cinématographiques et télévisuelles* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Technique d'intégration multimédia*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Techniques cinématographiques et télévisuelles 2022 DEC – 589.C0 20 compétences, 1 965 heures		Technique d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
02DW	Créer des éléments graphiques et textuels	015B	Traiter les images fixes
		et	
		015J	Traiter les images en mouvement
02E3	Composer le montage de finition du projet de production	015H	Traiter la bande-son

Tableaux d'harmonisation intersectorielle

Programme de provenance : Techniques d'intégration multimédia
2002

Programme de destination : Techniques de l'informatique
2018

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Techniques d'intégration multimédia* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Techniques de l'informatique*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures		Techniques de l'informatique 2018 DEC – 420.B0 28 compétences, 2 010 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication	00Q1	Effectuer l'installation et la gestion d'ordinateurs
015F	Exploiter les langages de programmation utilisés en multimédia	00Q2	Utiliser des langages de programmation
015P	Programmer des produits multimédias	00ST	Effectuer le développement d'applications Web non transactionnelles

Programme de provenance : Techniques de l'informatique
2018

Programme de destination : Techniques d'intégration multimédia
2002

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Techniques de l'informatique* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Techniques d'intégration multimédia*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Techniques de l'informatique 2018 DEC – 420.B0 28 compétences, 2 010 heures		Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
00Q1	Effectuer l'installation et la gestion d'ordinateurs	0158	Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication
et			
00Q5	Effectuer le déploiement d'un réseau informatique local		
00Q6	Exploiter les principes de la programmation orientée objet	015F	Exploiter les langages de programmation utilisés en multimédia
et			
00ST	Effectuer le développement d'applications Web non transactionnelles		
00Q6	Exploiter les principes de la programmation orientée objet	015F	Exploiter les langages de programmation utilisés en multimédia
et			
00SU	Effectuer le développement d'applications Web transactionnelles		
00Q6	Exploiter les principes de la programmation orientée objet	015P	Programmer des produits multimédias
et			
00ST	Effectuer le développement d'applications Web non transactionnelles		
00Q6	Exploiter les principes de la programmation orientée objet	015P	Programmer des produits multimédias
et			
00SU	Effectuer le développement d'applications Web transactionnelles		

Programme de provenance : Techniques d'intégration multimédia
2002

Programme de destination : Technologies sonores
2014

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Techniques d'intégration multimédia* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Technologies sonores*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures		Technologies sonores 2014 DEC – 551.B0 19 compétences, 1 770 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
015H	Traiter la bande-son	0069	Exploiter des logiciels audionumériques

Programme de provenance : Technologies sonores
2014

Programme de destination : Techniques d'intégration multimédia
2002

La personne ayant acquis une ou des compétences du programme *Technologies sonores* peut se voir reconnaître la ou les compétences jugées communes avec celles du programme *Techniques d'intégration multimédia*, si elle choisit d'y poursuivre sa formation.

Technologies sonores 2014 DEC – 551.B0 19 compétences, 1 770 heures		Techniques d'intégration multimédia 2002 DEC – 582.A1 22 compétences, 1 980 heures	
Code	Énoncé de la compétence	Code	Énoncé de la compétence
0069	Exploiter des logiciels audio numériques	015H	Traiter la bande-son
